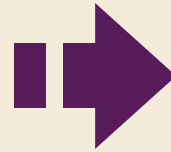
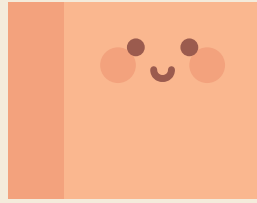
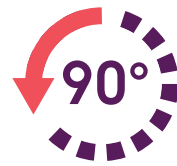
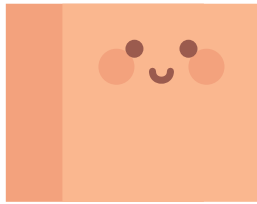


Blokken van Cubetto

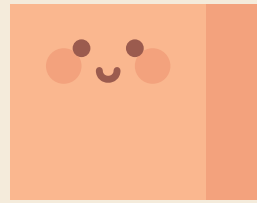
Vooruit



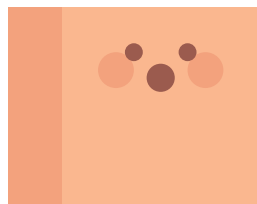
Links



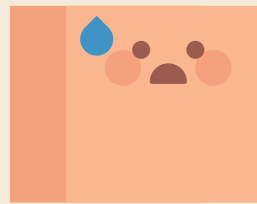
Rechts



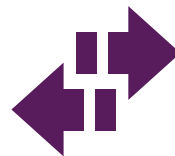
Functie



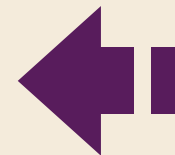
Willekeurig



Tegengesteld

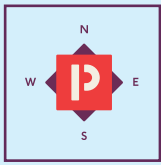


Achteruit

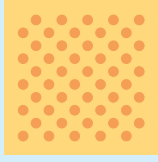
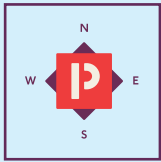


Leskaart Eerste Schooldag

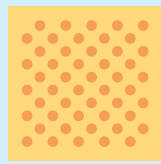
1



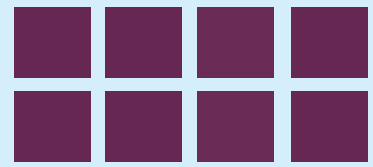
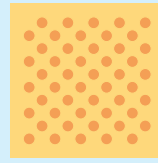
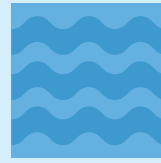
2



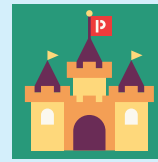
3



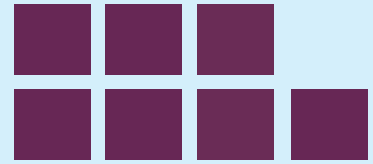
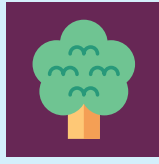
4



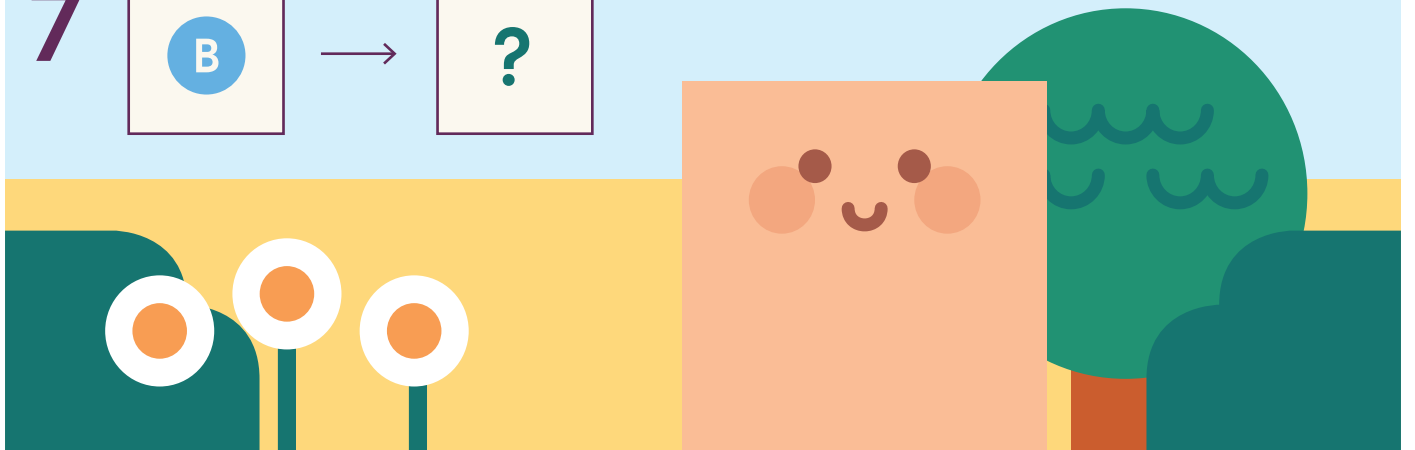
5



6



7



Leskaart Eerste Schooldag

1 1x vooruit = groen

2 2x vooruit = groen
1x links draaien = geel
1x vooruit = groen

3 2x vooruit = groen (naar de Y)
1x links draaien = geel
1x vooruit = groen

4 1x rechts draaien = rood
1x vooruit = groen
1x rechts draaien = rood
2x vooruit = groen
1x rechts draaien = rood
2x vooruit = groen

5 1x vooruit = groen
1x links draaien = geel
1x vooruit = groen
1x rechts draaien = rood
1x vooruit = groen

6 1x vooruit = groen
1x rechts draaien = rood
1x vooruit = groen
1x rechts draaien = rood
1x vooruit = groen
1x rechts draaien = rood
1x vooruit = groen

Deze opdracht kan gemakkelijker gemaakt worden met de functielijn aan de rechterkant. Leg hier een groen en rood blokje in en 3 blauwe in de wachtlijn. Cubetto zal dan 3x vooruit gaan en rechts draaien. Sluit de wachtrij af met een groen blokje.

7 Eigen route

